

КАРОТКАЯ АНАТАЦЫЯ

1	Назва спецыялізаванага модуля	Асновы кампутарнай графікі
2	Спецыяльнасць	1-28 01 02 - Электронны маркетынг
3	Курс навучання	1
4	Семестр навучання	2
5	Працаёмкасць ў заліковых адзінках	3
6	Ступень, званне, прозвішча і імя	Ст. выкладчык Бандарэнка Анатоль Сяргеевіч
7	Мэта дысцыпліны	Мэтай дысцыпліны «Асновы камп'ютэрнай графікі» з'яўляецца вывучэнне сучасных метадаў стварэння кампутарнай графікі і фарміраванне навыкаў іх прымянення. У рамках курса студэнты набываюць неабходныя веды для працы з растравай і вектарнай графікай, якія ў далейшым могуць выкарыстоўваць у сваёй прафесійнай дзейнасці.
8	Прэрэквізіты	Каляровыя мадэлі, віды кампутарнай графікі
9	Змест дысцыпліны	Тэарэтычныя асновы кампутарнай графікі, уяўленне аб асноўных каляровых мадэлях, практычнае засваенне растравай і вектарнай графікі для рэалізацыі розных праектаў. У выніку вывучэння дысцыпліны студэнты павінны ведаць: - асновы кампутарнай графікі; - тэхнічныя і праграмныя сродкі, якія прымяняюцца ў кампутарнай графіцы; - асноўныя каляровыя мадэлі, якія выкарыстоўваюцца ў кампутарнай графіцы; - асноўныя віды кампутарнай графікі (растравая і вектарная графіка); умець: - распрацоўваць уласныя праекты, ужываючы сродкі кампутарнай графікі; - выбіраць інструментальную сераду для прадстаўлення графічных аб'ектаў; - трансфармаваць элементы малюнка з дапамогай вектарнага графічнага рэдактара; - выкарыстоўваць магчымасці графічных рэдактараў; - ствараць, рэдагаваць і афармляць розныя графічныя матэрыялы з выкарыстаннем прыкладных праграм;
10	Рэкамендаваная літаратура	1. Бересков, А. В. Шікін, Е. В. Камп'ютарная графіка. М.: Юрайт, 2016. 2. Порев В. М. Кампутарная графіка. –СПБ.: БХВ-Пецярбург , 2002. 3. Корріган Дж. Кампутарная графіка: сакрэты і рашэнні (зав. з англ.). – М., Энтроп, 2005.
11	Метады выкладання	Тлумачальна-ілюстрацыйны, рэпрадуктыўны, часткова-пошукавы, параўнальны, праблемны, дыялогава-эўрыстычны, даследчы, абагульняючы, аналітычны.
12	Мова навучання	руская