

## КРАТКАЯ АНАТАЦЫЯ ДЫСЦЫПЛІНЫ

1	Назва спецыялізаванага модуля	Асновы тэхналогій праграмавання
2	Спецыяльнасць	1-26 03 01; Кіраванне інфармацыйнымі рэсурсамі
3	Курс абучэння	1
4	Семестр абучэння	2
5	Працаемкасць у залікавых адзінках	3
6	Ступень, званне, аўтар	К.т.н., дацэнт Сярэбраная Лія Валянцінаўна
7	Мэта дысцыпліны	Мэта дадзенай дысцыпліны: навучанне студэнтаў сучасным метадалогіям і тэхналогіям распрацоўкі праграмных сродкаў, якія дазваляюць распрацоўваць праграмныя сродкі высокай якасці і істотна павысіць прадукцыйнасць працы праграміста.
8	Прэрэквізіты	Праграмны сродак, тэхналогія праграмавання
9	Змест дысцыпліны	<p>Функцыі, якія выконваюцца сучаснымі праграмнымі сродкамі, з кожным годам становяцца ўсё больш складанымі і разнастайнымі. З прычыны чаго павялічваюцца памеры і складанасць распрацоўваных праграмных сродкаў, узрастаюць патрабаванні да іх якасці. Стварэнне такіх праграмных прадуктаў без ведання і выкарыстанні асноў арганізацыі працэсу іх распрацоўкі, а таксама сучасных метадалогій, тэхналогій і інструментальных сродкаў распрацоўкі, з'яўляецца немагчымым. Такім чынам, вывучэнне дысцыпліны "Асновы тэхналогій праграмавання" з'яўляецца актуальным у цяперашні час.</p> <p>Задачы дысцыпліны:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- вывучэнне базавых стратэгіі распрацоўкі праграмных сродкаў, мадэляў жыццёвага цыкла, якія рэалізуюць даныя стратэгіі, і выбару мадэлей жыццёвага цыкла для канкрэтнага праекта;</li> <li>- набыццё ведаў у галіне класічных метадалогій распрацоўкі праграмнага забеспячэння;</li> <li>- авалоданне CASE-тэхналогіямі структурнага аналізу і праектавання праграмных сродкаў.</li> <li>- фарміраванне навыкаў структурнага аналізу праграмных сродкаў.</li> </ul>
10	Рэкамендуемая літаратура	<p>1. Анашкіна, Н.У. Тэхналогіі і метады праграмавання: Вучэбны дапаможнік / Н.У. Анашкіна. - М.: Акадэмія, 2013. - 384 с.</p> <p>2. Лупін, С.А. Тэхналогіі паралельнага праграмавання: Вучэбны дапаможнік / С.А. Лупін, М.А. Пасыпкін. - М.: Форум, 2018. - 448 с.</p>
11	Метады выкладання	Тлумачна-ілюстрацыйны, рэпрадуктыўны, часткова-пошукавы, параўнальны, праблемны, дыялогава-эўрыстычны, даследчы, абагульняючы, аналітычны.
12	Мова абучэння	руская

## КРАТКАЯ АНАТАЦЫЯ ДЫСЦЫПЛІНЫ

1	Назва спецыялізаванага модуля	Аперацыйныя сістэмы
2	Спецыяльнасць	1-26 03 01; Кіраванне інфармацыйнымі рэсурсамі
3	Курс абучэння	1
4	Семестр абучэння	2
5	Працаемкасць у залікавых адзінках	3
6	Ступень, званне, аўтар	К.т.н., дацэнт Сярэбраная Лія Валянцінаўна
7	Мэта дысцыпліны	Мэтай выкладання дысцыпліны з'яўляецца падрыхтоўка спецыяліста, які разумее магчымасці і абмежаванні сучасных камп'ютарных сістэм і ўмее з імі працаваць. У пералік пытанняў, якія вывучаюцца ў дысцыпліне "Аперацыйныя сістэмы", уваходзяць: прынцыпы працы працэсараў зададзеных архітэктур; арганізацыя ўзаемадзеяння працэсара з іншымі вузламі сучаснага кампутара; прынцыпы працы шматзадачных аперацыйных сістэм.
8	Прэрэквізіты	Аперацыйная сістэма, архітэктур працэсараў
9	Змест дысцыпліны	<p>У дадзенай дысцыпліне вывучаюцца архітэктурны сучасных камп'ютарных сістэм, механізмы і прынцыпы функцыянавання аперацыйных сістэм.</p> <p>У выніку вывучэння дысцыпліны студэнты павінны:</p> <p><i>ведаць:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– прызначэнне, функцыі і структуру аперацыйнай сістэмы (АС), архітэктур камп'ютарнай сістэмы;</li> <li>– паняцце працэсу і патоку, прынцыпы кіравання працэсамі, планавання і дыспетчарызацыі працэсаў;</li> <li>– спосабы ўзаемадзеяння паміж працэсамі ў АС Windows, UNIX/Linux;</li> <li>– паняцце рэсурса, віды рэсурсаў, кіраванне рэсурсамі;</li> <li>– задачы, якія вырашаюцца пры кіраванні віртуальнай памяццю;</li> <li>– сучасныя файлавыя сістэмы;</li> <li>– механізмы забеспячэння бяспекі аперацыйных сістэм;</li> <li>– асноўныя віды архітэктур камп'ютарных сістэм, прынцыпы іх пабудовы і функцыянавання;</li> </ul> <p><i>ўмець:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– выкарыстоўваць атрыманыя веды па аперацыйных сістэмах для працы ў сферы кіравання інфармацыйнымі рэсурсамі;</li> <li>– ацэньваць і абгрунтоўваць выбар аперацыйнай сістэмы ў адпаведнасці з зададзенымі патрабаваннямі для кіравання інфармацыйнымі рэсурсамі;</li> <li>– працаваць у АС Windows і UNIX/Linux;</li> <li>– забяспечваць бяспечны рэжым працы АС.</li> </ul>
10	Рэкамендуемая літаратура	1. Таненбаум, Э. Сучасныя аперацыйныя сістэмы / Э. Таненбаум. - СПб.: Піцер, 2019. - 1120 с.

		2. Драздоў, С.М. Аперацыйныя сістэмы: Вучэбны дапаможнік / С.М. Драздоў. - Рн/Д: Фенікс, 2018. - 480 с. 3. Матросаў, В.Л. Аперацыйныя сістэмы, сеткі і інтэрнэт-тэхналогіі: Падручнік / В.Л. Матросаў. - М.: Academia, 2017. - 1040 с.
11	Метады выкладання	Тлумачна-ілюстрацыйны, рэпрадуктыўны, часткова-пошукавы, параўнальны, праблемны, дыялогава-эўрыстычны, даследчы, абагульняючы, аналітычны.
12	Мова абучэння	руская

### КРАТКАЯ АНАТАЦЫЯ ДЫСЦЫПЛІНЫ

1	Назва спецыялізаванага модуля	Асновы архітэктury вылічальных сістэм
2	Спецыяльнасць	1-26 03 01; Кіраванне інфармацыйнымі рэсурсамі
3	Курс абучэння	1
4	Семестр абучэння	2
5	Працаемкасць у залікавых адзінках	3
6	Ступень, званне, аўтар	К.т.н., дацэнт Сярэбраная Лія Валянцінаўна
7	Мэта дысцыпліны	Мэта курса - прапанаваць студэнтам асноўныя звесткі аб архітэктury і прынцыпах працы сучасных і перспектывных вылічальных сістэм.
8	Прэрэквізіты	Аперацыйная сістэма, архітэктura працэсараў
9	Змест дысцыпліны	Дадзеная навучальная дысцыпліна прысвечана вывучэнню апаратных сродкаў і праграмага забеспячэння вылічальных сістэм. Архітэктura мае на ўвазе апісанне складу, прынцыпу дзеяння, канфігурацыі і ўзаемага злучэння асноўных вузлоў на некаторым узроўні падання. Сюды ж уключаецца апісанне карыстацкіх магчымасцяў праграмавання і інтэрфейсу, сістэмы каманд, арганізацыі памяці і сістэмы адрасавання, аперацый уводу-высновы і кіравання. Задачы дысцыпліны: - вывучэнне асноўных архітэктур вылічальных сістэм, іх прынцыпаў пабудовы і функцыянавання; - агляд перспектывных напрамкаў развіцця архітэктур вылічальных сістэм; - выкананне параўнальнага аналізу якасных і колькасных характарыстык розных тыпаў вылічальных сістэм; - прымяненне ведаў асноў вылічальных сістэм пры рашэнні прыкладных задач.
10	Рэкамендуемая літаратура	1. Калдаеў, В.Д. Архітэктura ЭВМ: Вучэбны дапаможнік / В.Д. Калдаеў, С.А. Лупін. - М.: Форум, 2017. - 159 с. 2. Сянкевіч, А.У. Архітэктura ЭВМ і вылічальныя сістэмы: Падручнік / А.У. Сянкевіч. - М.: Academia, 2017. - 896 с.
11	Метады выкладання	Тлумачна-ілюстрацыйны, рэпрадуктыўны, часткова-пошукавы, параўнальны, праблемны, дыялогава-эўрыстычны, даследчы, абагульняючы, аналітычны.
12	Мова абучэння	руская

